



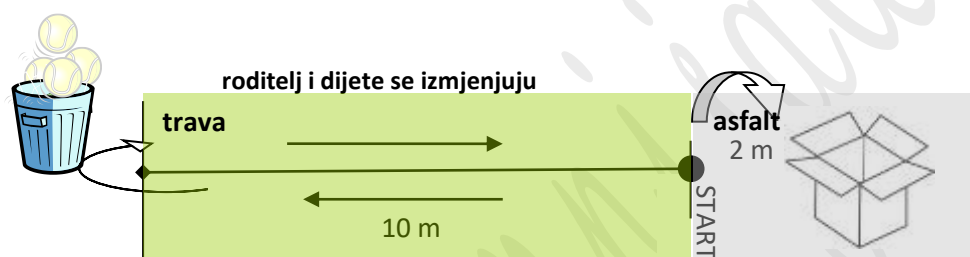
PRAVILA IGARA

Igre za prvu skupinu (vrtić 4. – 7. godina)

1. LOPTICE

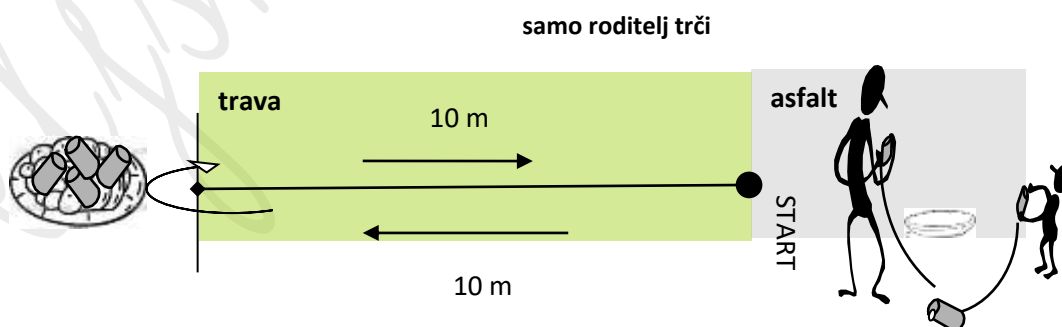
Dijete i roditelj se nalaze na startu. Na znak prvo trči roditelj 10 m do koša s lopticama. Uzima jednu lopticu, trčeći natrag vraća se do starta i s tog mjesta gađa u kutiju koja je udaljena 2 m. Prije samog gađanja dotakne rukom dijete koje tek tada smije krenuti. Dijete trčeći ponavlja isti postupak. Igra traje **1 minutu** i zato vrijeme se roditelj i dijete izmjenjuju.

Pobjednik je par, roditelj – dijete koji ima najviše loptica u kutiji.



2. NIZANJE KUGLICA

Dijete se cijelo vrijeme nalazi na startnoj crti. Pored njega su konop dugačak 1,5 m sa čvorom na jednoj strani i prazan tanjur. Roditelj nakon danog znaka sa startne linije trči (10 m) do tanjura u kojem se nalaze kuglice. Malom čašicom zagrabi kuglice i pazeći da ne padaju (**pokriti rukom čašicu**) trče do djeteta, istrese kuglice u tanjur i trči natrag po još na isti način. Za to vrijeme dijete niže kuglice na konopčić. Kada roditelj donese sve kuglice može pomoći djetetu nizati. Igra traje **1 minutu**. **Pobjednik je onaj par koji ima više nanizanih kuglica na konopčiću.**



3. TRAŽI, TRAŽI PA ČEŠ NAĆI

Dijete i roditelj dobiju vrećicu s popisom stvarčica koje treba **što prije pronaći**. Predmeti se mogu tražiti u dvorani i oko dvorane. Zadatak je brzo pronaći sve predmete s popisa, vratiti se do zapisničkog stola **po broj** koji će označiti redoslijed provjere sakupljenih predmeta. Nakon provjere donesenoga bodove će dobiti oni koji su **prvi donijeli sve** zadane predmete (**prva tri mjesta**).

(komisija provjerava)





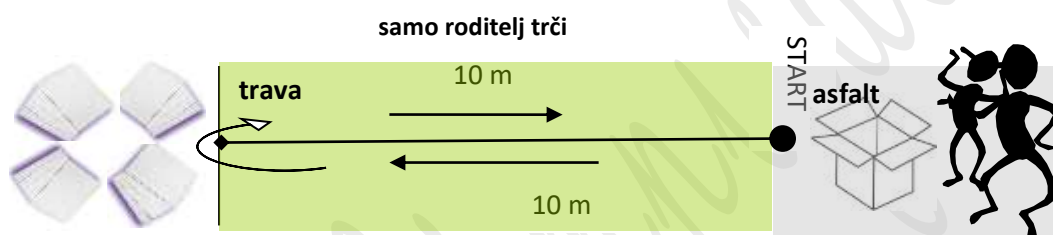
4. PRIPREMI VOĆNU SALATU

Na 10 m udaljenosti od starta nalaze se pomiješane sakrivene sličice voća i povrća na prelomljenim papirima formata A 4.

Zadatak je da roditelj koji se zajedno s djetetom nalazi na startu na znak trči do sličica i svaki put izvuče samo jedan papir sa sakrivenim crtežom iz posloženih papira. Brzo trči do djeteta (10 m), predaje mu papir i što brže se vraća natrag po sljedeću sličicu. U međuvremenu dijete otvara papir i ukoliko smatra da sličica prikazuje voće ubacuje je u kutiju, a ako smatra da sličica ne prikazuje voće stavlja je pored kutije.

Od 12 kartica samo je 6 točnih.

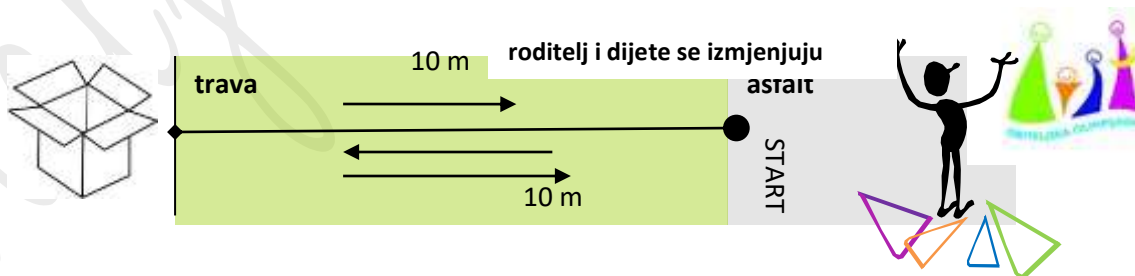
Zadatak traje **1 minutu**. **Pobjeđuju onaj par koji ima više sličica voća.**



5. IGRA SLAGANJA - Složi logo olimpijade

Igra traje **1 minutu**. Igru započinje roditelj. Na startu se nalazi podložak s nepotpunim logom. Zadatak je da naizmjenično trčeći, do kutije u kojoj se nalaze dijelovi slike i natrag do starta, roditelj i dijete svaki put donesu **samo jedan dio** slike (u kutiji se nalazi više dijelova, a neki ne odgovaraju slagalici).

U svakom trčanju natjecatelj mora dotaknuti para – „**dati pet**“ prije nego krene. Donešeni dio slike lijepe na logo na pripadajuće mjesto – roditelj svoj dio, dijete svoj i tako dok ne ispune cijeli logo. **Pobjeđuju onaj par koji u zadanom vremenu složi najviše točnih dijelova.**





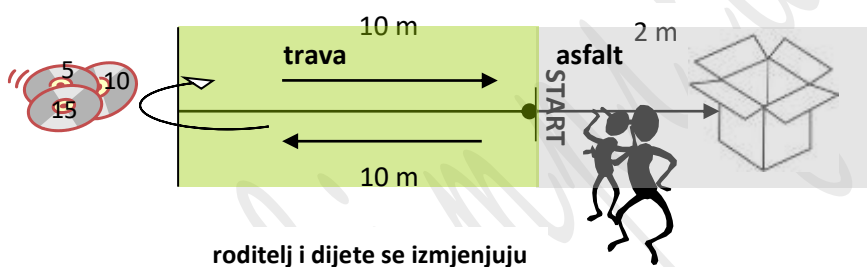
PRAVILA IGARA

Igre za drugu skupinu (1. i 2. razred)

1. PLOČICE I KRUGOVI (CD-ovi se nalaze na podu i to četiri CD-a od 5 bodova, tri od 10 bodova i tri od 15 bodova)

U zadanom vremenu od **1 minute** naizmjenično, roditelj i dijete, trče po jedan CD i vraćaju se do mjesta odakle ga ubacuju u kutiju.

Sa starta prvo kreće roditelj. U svakom trčanju natjecatelj mora dotaknuti para – „**dati pet**“ prije nego krene. Natjecatelj mora stati na startnu crtu i ubacivati CD u kutiju koja se nalazi na udaljenosti od 2 m. Nakon isteka 1 minute bodovi se zbrajaju prema napisanim bodovima na CD-ima koji se nalaze u kutiji. **Pobjednik je onaj par koji skupi najviše bodova.**



2. SLOVO PO SLOVO... RIJEČ PO RIJEČ... ZNAK PO ZNAK = REČENICA

Zadatak je **u što kraćem vremenu** složiti zadani slogan (rečenicu, misao) i zalijepiti ga na predviđeni podložak.

Svaka obitelj dobit će papirić na kojemu će pisati rečenicu koju moraju složiti.

Iz novina trebaju pronaći, izrezati i zalijepiti **slova ili riječi** koje će tvoriti slogan. Sve se obitelji natječu istovremeno, a pobjeđuje ona obitelj koja prva složila slogan. tj. koja nakon završenog zadatka dotrči do zapisničkog stola **uzme broj** koji će označiti redoslijed provjere odrađenog zadatka (**prva tri mjesta**).

Istovremeno se sve obitelji nalaze na sredini natjecateljskog dijela dvorane/stadiona, igrališta, u krugu. Ispred svakog para nalaze se novine. Volonteri na znak za početak igre daju roditelju papirić sa zadanim sloganom.



3. TRAŽI, TRAŽI PA ČEŠ NAĆI

Dijete i roditelj dobiju vrećicu s popisom stvarčica koje treba **što prije pronaći**. Predmeti se mogu tražiti u dvorani i oko dvorane. Zadatak je brzo pronaći sve predmete s popisa, vratiti se do zapisničkog stola **po broj** koji će označiti redoslijed provjere sakupljenih predmeta. Nakon provjere donesenoga bodove će dobiti oni koji su **prvi donijeli sve** zadane predmete (**prva tri mjesta**).

(komisija provjerava)



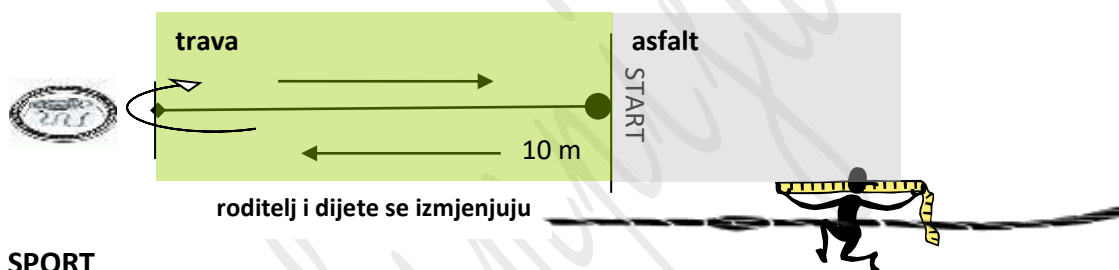
PRAVILA IGARA

Igre za treću skupinu (3. i 4. razred)

1. VEZIVANJE KONOPA

U zadanom vremenu od **1 minute** naizmjenično trče (10 metara, do košare s komadima špage različitih duljina) roditelj i dijete te na startnu liniju donose konopčić koju vezuju na početni, zadani konop dug 1 m. Prvo kreće roditelj. U svakom trčanju natjecatelj **smije uzeti samo jedan konopčić** i **mora dotaknuti para – „dati pet“ prije nego krene**. Sa starta prvo kreće roditelj.

Pobjednik je onaj par koji ima dulji konopac. Dok roditelj trči dijete vezuje komade konopa, kad dijete trči roditelj vezuje.

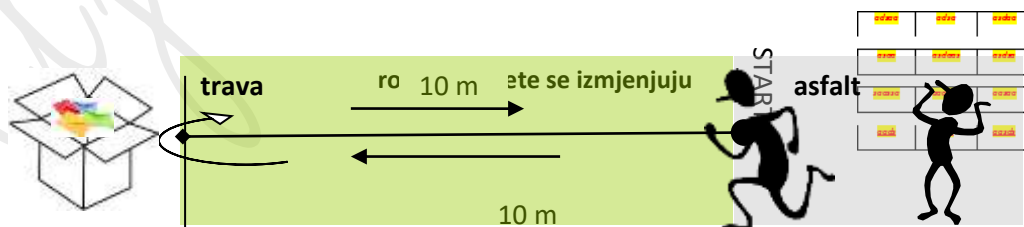


2. ZNAM KOJI JE SPORT

U zadanom vremenu – **1 minuti** treba donijeti što više kuverti sa sličicama sportova te ih zalijepiti na pravo mjesto na podlošku. U svakoj kuverti se nalaze po jedna slika koju parovi trebaju povezati s nazivom sporta.

Prvo kreće roditelj. U svakom trčanju natjecatelj **smije uzeti samo jednu kuvertu** i **mora dotaknuti para – „dati pet“ prije nego krene**. Vrativši se na startnu liniju natjecatelj otvara kuvertu i lijepi sličicu ispod naziva za svaki pojedini sport. I tako se izmjenjuju roditelj i dijete sve dok ne donese sve kuverte odnosno dok ne istekne vrijeme. Za vrijeme trajanja igre **roditelj ne smije djetetu sugerirati gdje zalijepiti sličicu** jer u protivnome može biti diskvalificiran.

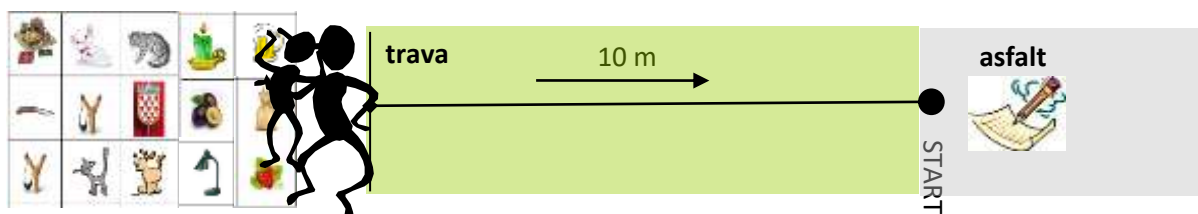
Pobjednik je onaj par koji je zalijepio više sličica na pravo mjesto, dakle broje se samo točno zalijepljene sličice.



3. GLEDAJ, PAMTI I PIŠI

Na velikom podlošku nalaze se sličice 20 predmeta (jedan veliki karton sa slikama za sve linije natjecatelja). Svi natjecatelji 30 sekundi pažljivo promatraju kolaž sličica. Istekom vremena sličice se prekriju. Svaki par se trčeći vraća na svoje početno mjesto te na pripremljenom papiru zapisuje nazive predmeta koje su vidjeli. Zviždukom se označi početak rješavanja zadatka koji traje **2 minute**.

Pobjeđuje onaj par koji ima najveći broj pogodjenih naziva predmeta (priznaju se nazivi predmeta napisani hrvatskim književnim jezikom).





**Dragi sudionici 11. Obiteljske olimpijade
molimo vas da za zapisničkim stolom prije službenog početka
natjecanja što prije izvršite prijavu - odabir igara
jer je broj sudionika po igri ograničen.
Podsjećamo Vas da se svaka prijavljena obitelj mora na Olimpijadi
natjecati u 2 igre po svome izboru, ali ovisno o uzrastu djeteta.**

**U slučaju neriješenog rezultata u pojedinoj igri slijedi BACANJE KOCKE
– baca dijete ili roditelj.**

Pobjeđuje onaj par koji baci veći broj.

